



このたびはセガサターン 専用ソフト「コンス*コレクショナル」をお買
 いいただいた者 誠にありがとうございます。また、ゲームを始めるとこの「取扱説
 明書」をお読みいただき、正確なプレイ方法でご愛用ください。
 また、「この「取扱説明書」は大切に保管してください。」

※このたびは

当店の企画・発売には万全の注意を払っておりますが、万一故障等生じような場合
 ございましたらお入れ入りまたは電話、お客様サポートセンターまでご連絡ください。
 ※ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

ゲームを始める前に

「セガサターン360周年記念」(以下「360」)は「セガサターン」(以下「360機」)専用ソフトです。
 ※「360」は「セガサターン」(以下「360機」)の両方をセガサターン専用機としてプレイす
 るサターン専用機のみ、または「セガサターン」(以下「360機」)のみでプレイすることはできま
 せん。(セガサターン「セガサターン」は対応しません。)

①「セガサターン」(以下「360機」)をプレイする手順

本機にセガサターン専用機(以下「360機」)を
 接続し、「プレイ」します。

②「セガサターン360周年記念」(以下「360機」)をプレイする手順

①「本機のプレイ」(以下「360機」)をプレイし、プレイします。

②「本機をプレイ」して「セガサターン」(以下「360機」)をプレイし、プレイします。

③「本機」(以下「360機」)に接続し、プレイします。

④「本機」(以下「360機」)をプレイし、プレイします。

⑤「本機」(以下「360機」)をプレイし、プレイします。

⑥「本機」(以下「360機」)をプレイし、プレイします。プレイはOFFにしてから、本
 機をプレイしてください。

⑦「本機」(以下「360機」)をプレイし、プレイします。本機の電源を切ります。

C O N T E N T S



INTRODUCTION	3
CHAPTER 1	4
CHAPTER 2	5
CHAPTER 3	6
CHAPTER 4	7
CHAPTER 5	8
CHAPTER 6	9
CHAPTER 7	10
CHAPTER 8	11
CHAPTER 9	12
CHAPTER 10	13
CHAPTER 11	14
CHAPTER 12	15
CHAPTER 13	16
CHAPTER 14	17
CHAPTER 15	18
CHAPTER 16	19
CHAPTER 17	20
CHAPTER 18	21
CHAPTER 19	22
CHAPTER 20	23
CHAPTER 21	24
CHAPTER 22	25
CHAPTER 23	26
CHAPTER 24	27
CHAPTER 25	28
CHAPTER 26	29
CHAPTER 27	30
CHAPTER 28	31
CHAPTER 29	32
CHAPTER 30	33
CHAPTER 31	34
CHAPTER 32	35
CHAPTER 33	36
CHAPTER 34	37
CHAPTER 35	38
CHAPTER 36	39
CHAPTER 37	40
CHAPTER 38	41
CHAPTER 39	42
CHAPTER 40	43
CHAPTER 41	44
CHAPTER 42	45
CHAPTER 43	46
CHAPTER 44	47
CHAPTER 45	48
CHAPTER 46	49
CHAPTER 47	50
CHAPTER 48	51
CHAPTER 49	52
CHAPTER 50	53
CHAPTER 51	54
CHAPTER 52	55
CHAPTER 53	56
CHAPTER 54	57
CHAPTER 55	58
CHAPTER 56	59
CHAPTER 57	60
CHAPTER 58	61
CHAPTER 59	62
CHAPTER 60	63
CHAPTER 61	64
CHAPTER 62	65
CHAPTER 63	66
CHAPTER 64	67
CHAPTER 65	68
CHAPTER 66	69
CHAPTER 67	70
CHAPTER 68	71
CHAPTER 69	72
CHAPTER 70	73
CHAPTER 71	74
CHAPTER 72	75
CHAPTER 73	76
CHAPTER 74	77
CHAPTER 75	78
CHAPTER 76	79
CHAPTER 77	80
CHAPTER 78	81
CHAPTER 79	82
CHAPTER 80	83
CHAPTER 81	84
CHAPTER 82	85
CHAPTER 83	86
CHAPTER 84	87
CHAPTER 85	88
CHAPTER 86	89
CHAPTER 87	90
CHAPTER 88	91
CHAPTER 89	92
CHAPTER 90	93
CHAPTER 91	94
CHAPTER 92	95
CHAPTER 93	96
CHAPTER 94	97
CHAPTER 95	98
CHAPTER 96	99
CHAPTER 97	100
CHAPTER 98	101
CHAPTER 99	102
CHAPTER 100	103

THE CONTENTS OF THIS BOOK ARE THE PROPERTY OF THE PUBLISHERS AND ARE NOT TO BE REPRODUCED OR TRANSMITTED IN ANY FORM OR BY ANY MEANS, ELECTRONIC OR MECHANICAL, INCLUDING PHOTOCOPYING, RECORDING, OR BY ANY INFORMATION STORAGE AND RETRIEVAL SYSTEM, WITHOUT PERMISSION IN WRITING FROM THE PUBLISHERS.

PRINTED IN THE UNITED STATES OF AMERICA



Turned loose, unleashing your
fantasy & dragons,
and the TDS logo are trademarks of TDS, Inc.
© 1995 TDS, Inc. TDS is a subsidiary of Wizards of the Coast, Inc.
© CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.



SEGA SATURN

ダンジョンズ & ドラゴンズ コレクション
Dungeons & Dragons

COLLECTION

CONTAINS
DUNGEONS & DRAGONS
+ DUNGEONS & DRAGONS
+ DUNGEONS & DRAGONS
+ DUNGEONS & DRAGONS

Action

CAPCOM

操作方法

1人プレイの場合はコントロールパッドを左側の様子(1)に正しく接続してください。

- モードセレクトや画面のモード選択に使用します
- オプション画面の設定の調整に使用します
- キャラクターの選択に使用します。
- プレイヤーの移動に使用します
- コマンド入力に使用します
- ゲーム中の選択型の選択に使用します
- ジョypadでのカーソルの移動に使用します。

- ゲームのスタートに使用します。
- ゲーム中のポーズ(一時停止)のON、OFFを行います。
- 正しいコントロールパッドから途中変更を行います。

○ボタン	DISC1	アタックボタン
	DISC2	アタックボタン
○ボタン	DISC1	ジャンプボタン
	DISC2	ジャンプボタン、サークルのページ送り
○ボタン	DISC1	アイテム/魔法の使用
	DISC2	アイテム/魔法の使用
○ボタン	DISC1	アイテム、魔法の選択
	DISC2	サークルを開く、サークルを閉じる

「Avery's M.TOWER OF DOOM」は、CD、ROM、OVER MIGHTY TARA」はDISC2を使用しています。

Lボタン

Rボタン

Xボタン

Yボタン

Zボタン

Gボタン

Bボタン

Aボタン

スタートボタン

方向ボタン



○ボタン	決定ボタン	図柄の決定を行います。
●ボタン	キャンセルボタン	図柄のキャンセルを行います。
◎ボタン	メニューボタン	図柄の決定を行います。



※このボタンは図柄の決定ボタンです。ゲーム時のボタン配置はオプション画面にて変更することができます。(詳しくは説明書をご覧ください)

※このゲームは対人同時プレイが可能です。リアルプレイを行うときには、図柄コンテナーの「1」ボタンを押す必要があります。

※このゲームで対人リアルプレイは使用できません。

オブションモード

モードセレクト画面(08、09、10参照)で「OPTION」にカーソルを合わせ、スタートボタンを押すとオブションモードに入ります。
オブションモードではゲームの様々な設定や変更を行います。
画面下に方向ボタンと十字で項目を選択し、左で設定の変更を行います。

バックアップについて

本ゲームでは、オブション画面とゲーム終了画面(ゲームオーバー又はゲームクリア時の2分)でデータのセーブを行うことが可能です。
ハイスコア、オブション画面での設定内容とアイテムコレクション(06参照のみ)をセーブします。

ゲーム終了後、プレイデータのセーブを行うかどうかの選択画面が表示されます。セーブを行うには「YES(はい)」にカーソルを合わせ、スタートボタンを押してください。

- 本ゲームのデータセーブには08と1、09にはそれぞれ1ずつの制限があります。
- データのセーブ容量は100件にリミット。スタートボタンを押すと、セーブデータが破壊される恐れがありますのでご注意ください。

◆DIFFICULTY

ゲームの難易度を1～8段階で設定します。難易度が高いほど難易度が上がります。

◆CONFIGURATION

ゲーム中のボタン配座を変更します。

◆SOUND MODE

テレビの音声出力をステレオ/モノラルに設定します。ご使用のテレビに合わせて選んでください。

◆VOLUME

BGMとSEをそれぞれの音量を調整します。

◆DATA

オブション画面の設定内容のセーブ、オブション画面の設定内容とハイスコアのロードを行います。

◆ITEM COLLECTION (DISCのみ)

過去に獲得したすべてのアイテムが表示されます。

◆EXIT

モードセレクト画面に戻ります。

DUNGEONS & DRAGONS® TOWER OF DOOM

ストーリー

ドラゴン・ドゥーム。

大陸の中心に雄立するこの要塞、かつて最大の都市として栄
 華を極めたことがあった。

だが、かつての栄華は、今や塵と化し、かつての偉業
 にも、今や影も残っていない。

かつての栄華、今や塵と化し、かつての偉業
 にも、今や影も残っていない。

そして、今やこの

モンスター・ドームに、今やこの

ゲームの始め方

「TOWER OF DOOM」(DISC1)は「拡張ラムカートリッジ4MB」
に別添しています。

DISC1をセガサターン本体に正しくセットしてください。



タイトルデモ中にスタートボタンを押すと、モードセレクト画面になります (オプションモードP.4参照)
「GAME START」にカーソルを合わせて、スタートボタンを押すと、ゲームがスタートします



プレイヤーセレクト画面で好きなキャラクターを選んでください。
(キャラクター紹介P.12~13参照)



名前を入力し終わったら「おわる」にカーソルを合わせて、決定ボタンを押してください。

名前を入力し終わると、
いよいよ冒険の始まりです。

ゲームの進め方

各ステージに登場する敵を倒していた、ステージクリア後は必ず
スモークするとステージクリアとなります。

プレイヤーの体力はライフゲージで表示されます。
敵の攻撃を受けるとライフゲージが減っていき、
0になるとゲームオーバーになります。

アウト後、コンティニューを選択するとそのままゲー
ムを続けることができます。



★倒した敵のドロップアイテムの効果を調べることにあ
って回復できます。

アイテム

各アイテム、魔法は
何種類でも持つこと
ができますが、同じ
種類のものは最大9
個までしか持つこと
ができません。

レベルアップ

プレイヤーは一定のステ
ージクリアすると、レ
ベルアップします。
レベルアップすると、体
力の最大値が増えるのと
ともに、魔法を受けるプレ
イヤーは新しい魔法を習
得することがあります。

ショップ

ステージ間にはショッ
プがあり、アイテムの
補充や体力の回復を
することができます。
また、店員から冒険
に役立つ情報を入手
することもあります。

特殊操作

※操作はプレイヤーが両腕の端のものです。両腕の端は方向転換で操作してください。

アタックボタン

大振り

※+アタックボタンを押すと、攻撃力の高い大振り攻撃をします。

アイテムを使う

地面に落ちているアイテムの近くでアタックボタンを押すとアイテムを使い使います。

ガード

アタックボタンを押しながら+を押すとガード。ただし、ガードできない状態もあります。敵の攻撃をガード中に+を押すと、カウンター攻撃



距離を測る

宝箱の手に近づいてアタックボタンを押すと距離を測ることが出来ます。測りがかかっている宝箱は敵を持っていないと測ることができません。床の宝箱は触れて測ることも出来ます。

属性を持ち上げる

宝箱の手に近づいて+アタックボタンで属性を持ち上げます。
両腕アタックボタンを押すと、宝箱を拾います。

強い持ちこぎ

ダウンしている敵の周りにまわって+アタックボタンで強い持ちこぎ



ジャンプボタン

しゃがむ

しゃがみながらジャンプボタンを押すとしゃがみます。

ダッシュ回避

しゃがんでいる状態から立ち上がりながら、しゃがみながらダッシュボタンを押すとダッシュ回避ができます。



スライディング

しゃがんでいる状態で、しゃがみながらジャンプボタンでスライディングができます。



回避

しゃがんでいる状態で、しゃがみながらジャンプボタンで回避ができます。



方向ボタン

ダッシュ

方向ボタンをどれかひとつに押し続けると、その方向にダッシュします。

ダッシュ攻撃

ダッシュ中に攻撃ボタンを押すと、ダッシュ攻撃ができます。

格闘

敵や岩に近接して、これらの格闘ボタンを押すと、これらの格闘技ができます。

ゲーム画面の見方



1 プレイヤーライフゲージ

プレイヤーの残り体力が表示されます。敵の攻撃を受けると減っていき、残り体力が0になるとアウトになります。

2 総得点 (スコア)

現在の得点です

3 プレイヤークラス

プレイヤーのクラス(職業)が表示されます

4 レベル

現在のレベルが表示されます。

5 前

現在の所持金が表示されます。

6 プレイヤーネーム

プレイヤーの名前が表示されます

7 アイテム

現在、プレイヤーが選択しているアイテムまたは魔法名と残り使用可能回数が表示されます。

8 敵ライフゲージ

敵の残り体力が表示されます

9 敵の所持金

敵の所持金を調べるのに使います。



1 カーソル

2 店員

3 アイテム

4 アイテム説明ウィンドウ

5 EXIT



方向ボタンで移動します。

店員にカーソルを合わせてアタックボタンを押すと、会話ができます。

店員と話をする事で買物リストに追加のアイテムととができるかもしれません。

その店で売っているアイテムのリストが表示されます。

アイテムにカーソルを合わせてアタックボタンを押すと、そのアイテムを買うことができます。

アイテムにカーソルを合わせると、アイテムの説明ウィンドウが表示されます。

カーソルを合わせてアタックボタンを押すと、ショップから出ることができます。

キャラクター紹介

ファイター

魔法や魔法書を使用する
戦いのプロ。

リーアが長くは戦力も高いが、魔法はまったく使うことができない。体力が多いので、初心者にもおつかいやすい。



FIG 10.3

クレリック

神につかえる神官騎士。
武器にメイスを使う。

神の恵えにより身体が衰えないが、攻撃や回復の魔法は無力である。またステルトンやボールなどのアンデットに対し強い力を持ち、アンデットを退治させることができる(ターニングアンデット)。



CLERIC

ドワーフ

ハンドアックスを手に握る 大地の妖精

鎧で打たれ強く相手の魔法や特殊攻撃に対してすべた防御力を持っている。

魔法は使うことができない。



エルフ

強力な攻撃魔法を放つ 森の妖精

体力は少ないが動もすばやく、強力な魔法を使いこなす。

武器には、速でできたショートソードを使用する。



魔法の威力

4級以降、魔法のレベルアップするごとに威力が増える魔法が増えています。魔法に与えたダメージは魔法アイテムで軽減することもありますが、魔法の威力は

レベル	魔法の威力	説明
1	魔法ダメージ	魔法の威力は魔法のレベルによって決まる。魔法の威力は魔法の威力の威力。
2	魔法ダメージ	魔法の威力は魔法のレベルによって決まる。魔法の威力は魔法の威力の威力。
3	魔法ダメージ	魔法の威力は魔法のレベルによって決まる。魔法の威力は魔法の威力の威力。
4	魔法ダメージ	魔法の威力は魔法のレベルによって決まる。魔法の威力は魔法の威力の威力。
5	魔法ダメージ	魔法の威力は魔法のレベルによって決まる。魔法の威力は魔法の威力の威力。

魔法の威力

魔法の威力は魔法の威力によって決まる。魔法の威力は魔法の威力の威力。

魔法の威力	魔法の威力	説明
魔法の威力	魔法の威力	魔法の威力は魔法の威力によって決まる。魔法の威力は魔法の威力の威力。
魔法の威力	魔法の威力	魔法の威力は魔法の威力によって決まる。魔法の威力は魔法の威力の威力。
魔法の威力	魔法の威力	魔法の威力は魔法の威力によって決まる。魔法の威力は魔法の威力の威力。
魔法の威力	魔法の威力	魔法の威力は魔法の威力によって決まる。魔法の威力は魔法の威力の威力。
魔法の威力	魔法の威力	魔法の威力は魔法の威力によって決まる。魔法の威力は魔法の威力の威力。

ゲームの始め方

「SHADOW OVER MYSARIA」COMPACT版「影のムスナード リリシマ」を指すのです。

DISC2と「影のムスナードリリシマ」をセーブデータ領域に正しくセットしてください。



タイトルデモ中にスタートボタンを押すと、モートセレクト画面になります。(オプションモードP.4参照)
「GAME START」にカーソルを合わせて、スタートボタンを押すと、ゲームがスタートします。



プレイヤーセレクト画面で好きなキャラクターを選び続けると、オープニングステージが始まります。
(キャラクター紹介P.24～25参照)



オープニングステージをクリアすると、ネームエントリーに移ります。

名前を入力し終わったら「オフリ」にカーソルを合わせて、決定ボタンを押してください。

ゲームの進め方

各ステージに登場する敵を倒していき、ステージの最後に登場するボスを倒すとステージクリアとなります。

プレイヤーの残りはライフゲージで表示されます。敵の攻撃を受けるとライフゲージが減っていき、0になるとゲームオーバーになります。

アウト後、コンティニューを選択するとそのままゲームを続けることができます。



もともと体力はボーン・シム・年などのアイテムで回復可能です。また、回復アイテムも豊富にあります。

アイテム

アイテムは敵を倒すと落とすことができます。アイテムの種類はクラスによって持てるアイテムは異なります。また、同じ種類のものは最大3個までしか持つことができます。

レベルアップ

プレイヤーが一定のステージをクリアすると、レベルアップします。レベルアップすると、体力の最大値が増え、また、敵を倒せるプレイヤーは新しい敵を倒せるようになります。

ショップ

ステージ中にはショップがあり、アイテムの売買や体力の回復をすることができます。また、店員から直接に役立つ情報を入手することも可能です。

特殊操作

※操作はプレイヤーが任意の時にいつでも、自由に好きな順番で操作して大丈夫。

アタックボタン

大振り

Ⓢ・アタックボタンを押すと、敵の力の高い大振り攻撃をします。

威力増倍し攻撃

アタックボタン押しっぱなしで敵を倒す時は、威力増倍し攻撃をします。

ダッシュ必殺技

Ⓢ・アタックボタンを押すと、敵にはダッシュ必殺技になります。



別必殺技

Ⓢ・アタックボタンを押すと、別必殺技をします。



ガード

アタックボタンを押しながらⓈを押すとガード。ただし、ガードではない攻撃もあります。敵の攻撃をガード時にⓈを押すとカウンター攻撃。



強い打ち攻撃

押さえている敵の真ん中までⓈ・アタックボタンを押す。敵は倒れている時、近づいてアタックボタンを押すと、強い打ち攻撃をします。

アイテムを使う

地面に落ちているアイテムの近くでアタックボタンを押すと、アイテムを使います。

攻撃ボタン

アタックボタンとガードボタンを同時に押すと必殺技を出して相手を倒すことも出来ます。ツレジャウは刀はライブを少し減らします。

★ツレジャウの必殺技
必殺技はアタックボタンとガードボタンを同時に押すと、アタックボタンを押すと、



攻撃を避ける

相手の攻撃に反応してアタックボタンを押すと、攻撃を避けることができます。避けたら、相手の攻撃は減っていきます。避けることができます。

攻撃を打ち上げる

相手の攻撃に反応して★アタックボタンを押すと、攻撃を打ち上げ、相手の攻撃は減っていきます。攻撃を避けることができます。

ジャンプボタン

しゃがむ

しゃがみボタンを押すと、しゃがみます。

バックステップ

ジャンプボタンを押すと、バックステップができます。バックステップは、ジャンプボタンを押すと、

スライディング

★ジャンプボタンを押すと、スライディングします。スライディングでは、相手の攻撃を避けることができます。



方向ボタン

ダッシュ

方向ボタンを左右どちらかに必殺技を出すことができます。押した方向にダッシュします。

ダッシュ攻撃

ダッシュ中にアタックボタンを押すと、ダッシュ攻撃をします。

押す

相手の攻撃に反応して、これらの攻撃に反応して、これらの攻撃を避けることができます。アタックボタンを押すと、相手の攻撃は減っていきます。押すことができます。

リンクコマンドについて

アイテムや魔法を使用する際は、リンクコマンドサークルを使います。

○ 移動ボタン

サークルを置く／サークルを削除

○ 魔法ボタン

サークルを消しても／アイテム・魔法の使用

● 実行ボタン

ページの切り替え

この移動ボタンと魔法ボタンは移動コマンド用のものです。ゲーム時のボタン配置は「レイアウト」メニューで変更することが出来ます。（P.424参照）

まず、○移動ボタンでサークルを置きます。

サークルが置いてある状態であれば○魔法ボタンを押すとサークルが削除します。



- その場にいるサークルの○移動ボタンを押すとアイテムが移動コマンドメニューに入ります。
- ○移動ボタンを押すとサークルが置きます。
- サークルを消したい状態で○魔法ボタンを押すと、その場にいるアイテム・魔法を消すことができます。

グレイブス エルフ、マシンユーザーの3キャラクターは、**グレイブス**のマークが使用されます。



●機体1と機体2サードルの内容はキャラクターによって異なります。
●上記の写真はエルフのものです

特殊なアイテム

エルフのアロー
とシーフのズリ
ングは両方使
ってなくても
なりません。



盾のマーク
を使用する
と、ガードし
ます。



ゲーム画面の見方



1 プレイヤークラス

4 種 族

7 プレイヤーライフゲージ

8 アイテム

9 魔法

10 魔法

11 魔法

12 魔法

13 魔法

14 魔法

15 魔法

16 魔法

17 魔法

2 プレイヤークラス

5 魔法名 (スコア)

3 プレイヤーネーム

6 プレイヤーレベル

- プレイヤーの残り体力が表示されます。
- 現在、プレイヤーが選択しているアイテムまたは魔法が表示されます。
- 現在、プレイヤーが選択している魔法名と簡便な説明が表示されます。
- 鍵付きの宝箱を開けるのに使用します。
- 敵の残り体力が表示されます
- プレイヤーが現在装備している装備品アイテムが表示されます。
- アイテム選択を行うためのサークルです
(P20「リングコマンド」参照)



1 カーソル
2 移動

3 アイテム

4 アイテムの移動

5 所持アイテム
6 名前

7 所持アイテム
8 名前



1. カーソルを移動させる
2. アイテムを移動させる
3. アイテムを移動させる
4. アイテムの移動
5. 所持アイテム
6. 名前
7. 所持アイテム
8. 名前

キャラクター紹介

このゲームのプレイヤーが操作するのキャラクターです。各職業の
特徴や能力を詳しく説明しています。



ファイター

あらゆる武器を使う闘いのエキスパート。

二刀流(両手)の武器を持つことのできる
二種対空必殺技「空中必殺技」に得意なタンクア
タックルを得意とする近接戦闘に強い。



クレリック

神の封賞と卓越し
た戦闘センスをあ
らわすもつ聖職者

神の力に恵まれ、
強くて優しい。

魔法、物理で敵の弱
点を突くのが得意な
(アタック)。

ターニングアンテナに
よって、敵の攻撃を
回避する能力がある
ので、生存能力が
高い。

(アタック)。



CLERIC

マジック

攻撃魔法と防御に長け
た真しき魔法の守護者

魔法

魔法の力に恵まれ、
強くて優しい。

魔法

魔法の力に恵まれ、
強くて優しい。

魔法の力に恵まれ、
強くて優しい。



エルフ

●魔法の属性に基づいて魔法を分類。同じ属性レベルの魔法はどのゲームにも存在し使用可能。

レベル	魔法名	属性	効果	分類
Lv1	アシックスザイル	炎	敵のHPを一定割合で減少させる。炎属性の魔法。炎属性の魔法は、炎属性の魔法に効果的。	M-E
	インビジビリティ	風	敵のHPを一定割合で減少させる。風属性の魔法。風属性の魔法は、風属性の魔法に効果的。	E
Lv2	ファイアーボール	炎	敵のHPを一定割合で減少させる。炎属性の魔法。炎属性の魔法は、炎属性の魔法に効果的。	M-E
	ライトニングボルト	雷	敵のHPを一定割合で減少させる。雷属性の魔法。雷属性の魔法は、雷属性の魔法に効果的。	M-E
	ヘースト	風	敵のHPを一定割合で減少させる。風属性の魔法。風属性の魔法は、風属性の魔法に効果的。	E
Lv3	アイスストーム	氷	敵のHPを一定割合で減少させる。氷属性の魔法。氷属性の魔法は、氷属性の魔法に効果的。	M-E
	サームオブファイア	炎	敵のHPを一定割合で減少させる。炎属性の魔法。炎属性の魔法は、炎属性の魔法に効果的。	M
	サンダーブラス	雷	敵のHPを一定割合で減少させる。雷属性の魔法。雷属性の魔法は、雷属性の魔法に効果的。	E
Lv4	エクスプレッション	炎	敵のHPを一定割合で減少させる。炎属性の魔法。炎属性の魔法は、炎属性の魔法に効果的。	M-E
	クラウドボルト	雷	敵のHPを一定割合で減少させる。雷属性の魔法。雷属性の魔法は、雷属性の魔法に効果的。	M-E
Lv5	スロウボルト	雷	敵のHPを一定割合で減少させる。雷属性の魔法。雷属性の魔法は、雷属性の魔法に効果的。	M
	スロウボルト	雷	敵のHPを一定割合で減少させる。雷属性の魔法。雷属性の魔法は、雷属性の魔法に効果的。	M
Lv6	スロウボルト	雷	敵のHPを一定割合で減少させる。雷属性の魔法。雷属性の魔法は、雷属性の魔法に効果的。	M
	スロウボルト	雷	敵のHPを一定割合で減少させる。雷属性の魔法。雷属性の魔法は、雷属性の魔法に効果的。	M
Lv7	スロウボルト	雷	敵のHPを一定割合で減少させる。雷属性の魔法。雷属性の魔法は、雷属性の魔法に効果的。	M
	スロウボルト	雷	敵のHPを一定割合で減少させる。雷属性の魔法。雷属性の魔法は、雷属性の魔法に効果的。	M
Lv8	スロウボルト	雷	敵のHPを一定割合で減少させる。雷属性の魔法。雷属性の魔法は、雷属性の魔法に効果的。	M
	スロウボルト	雷	敵のHPを一定割合で減少させる。雷属性の魔法。雷属性の魔法は、雷属性の魔法に効果的。	M

基本アイテム

：指った属性に効果を見出す。

- ★ **ヒールポーション** 体力を少し回復できる飲み薬。
- ★ **グレートヒールポーション** 体力をかなり回復できる飲み薬。
- ★ **スリムポーション** スピードが速くなる飲み薬。

特殊アイテム

：入手困難なものが多い。

- スリムポーション** 敵の速度に匹敵する効果。基本アイテムを持っていない方にと、ブランクという状態を落とすこととアイテム。基本アイテムの属性に効果。
- グレートヒールポーション** 体力をかなり回復できることのできる回復の効果が倍増し、敵の属性の増強に大ダメージを与える。

武器アイテム

：戦闘する武器。

- ブーメランソード** ファイターとリーフの両属性。最も基本的な剣。
- シールドソード** エルブの属性。長く扱いやすいが、リーフの属性。
- ハンドアックス** トワーフの属性。両手用の斧。
- ボウ** クレリックの属性。遠距離の銃。
- スリムポーション** スリムポーションの属性。スリムポーションの属性。
- トランジスタソード** 一握りの短い両手持手の剣だが、最も速く動く。両方の属性の属性。
- スリムポーション** スリムポーションの属性。スリムポーションの属性。
- スリムポーション** スリムポーションの属性。スリムポーションの属性。
- スリムポーション** スリムポーションの属性。スリムポーションの属性。
- スリムポーション** スリムポーションの属性。スリムポーションの属性。

敵キャラクター紹介

デモヒューマン

「心の悪人種(デモヒューマン)」
最も弱い敵種なので敵味では大
きく存在感にはならないが、集団
で出現することが多いので注
意が必要。



犬に似た体躯を持った悪人種(デ
モヒューマン)。

リーチの短いしほりバードや弓を
使い、遠距離から攻撃するのを
好む。

イル



インポット

真のボスに仕込む人も死体部
隊、インポットのように体躯を重
くすることができる。平素のち
ねを付けてくることもある。オイ
スに似ているが、賢い。





モンスターズ・オブ・ザ・ディープ

グール

固々しい緑色のアンデッドモン
スター
鋭いツメには毒を持ち、攻撃を
受けるとマヒして体が動かま
くなってしまふことがある。



もくろくの体相と蜂のぼりか
つモンスター。
鋭い爪による一撃と肉の奥へ
り攻撃には注意。また、イロ
ベアの卵は魔法で加工すると、
ワンダーエッグになる。

オウベア

Owl Bear

オーガ

身長3メートルにもなる巨大
なモンスター
知性は低いが、その巨体から
繰り出される攻撃はすさまじ
い破壊力を持つ。



冒険のアドバイス

宝箱の奥に 注意!

宝箱には鍵や魔法などの鍵が仕掛けられているものがあります。うっかりと宝箱を開けるとこれらの鍵が作動し、罠やダメージを受けたりします。『SHADOW OVER MYSIA』のシークワールの宝箱を開ける前に鍵に気付きますが、他のキーホルダーでプレイする場合は、宝箱を開けた後、慎重に開けたり、閉めたりすることが大切です。



宝箱の中身が 変わる!?

同じ宝箱を開けたかによって、宝箱の中身が変わります。味方のキーホルダーが動いた場合にのみ出現する宝箱はアイテムもあるもので、パーティプレイの場合はよく確認してから開けましょう。



スライディング を活用!

敵の攻撃を避けたり、罠を回避するためにはスライディングが有効です。また、罠に落ちたときに回復アイテムから逃げ出すときにも、迅速に移動できるスライディングが役立ちます。さらに、『SHADOW OVER MYSIA』ではスライディングでアイテムを拾うことができますので、スライディングを使って積極的にアイテムを回収しましょう。



宝箱に鍵がかかっていた場合、普通に開けようとするとうまく開くことができません。

**鍵を節約
 しよう!!**

しかし鍵の数は限られているので、無駄に使っている鍵を無駄に消費せずに鍵が足りなくて宝箱を開けられないということにもなりかねません。鍵を節約するためにも、宝箱の宝箱は慎重に開けることをお勧めします。



宝箱の宝箱に鍵がかかっている、鍵も使っていない状態の場合、その宝箱をあきらめてください。

**鍵を有効に
 活用する!?**

その1

鍵のかかった宝箱を開けると、鍵が消費してしましますが、これをうまく利用すると鍵がなかった宝箱も開けることができます。ただし、持ち上げて作動させると時刻に遅延せぬように鍵もあるので、宝箱の中央と確認してから



開けてしまってもいいが、キーアイテム。しかし、この鍵を消費して鍵がなくなれば、鍵を消費しても開けることができます。

**鍵を有効に
 活用する!?**

その2



冒険のアドバイス

レベルアップは
おぼえておこう!

「SHADOW OVER MYSTARA」ではレベルアップすると魔法が最大値まで習得します。

レベルアップのタイミングを覚えておけば、レベルアップ後は魔法を習得しやすくなるので魔法を使うことができて便利です。



キャラクターの個性に合わせた戦い方をしましょう。

エンビターがいる場合、ザツ組のときはマシタユーザーはザツ組に戦い、進行していた魔法をバスターガンガン使います。

エンビターは魔法を放つことで魔法を消す、することができず、



いるらなアイテムを使ってくれるショップの店員さん。

店員さんには、宝庫に決まった場所を知らせてくれることがあります。

宝庫に決まったアイテムを手に入れたら知らせてくれるので、宝庫のアイテムと交換してやることも可能。



店員さんには
話しかけよう!!

隠し部屋を 探そう!!

この世界には数多くの隠し部屋が存在し、同時にすばらしい宝も隠されています。

冒険の旅に、集めるためにぜひとも隠し部屋を探してください。



伝説の宝を 解く!!

『SHADOW OVER MY STRA』の世界のどこかに強大な威力を持つ伝説の剣と、すべてを破壊する破壊魔法があるとされています。

どうやら、その宝は誰かの手に入れられたと見えますが、その宝の正体がいかにいふことです。

その宝は、今すぐ手に入れたいですね。



セガサターンカートリッジ使用上の注意点

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください

●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときは、必ずセガサターン本体のPOWERボタンをOFF押してから行ってください。POWERボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因となります。

●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、手で汚したくなると、故障の原因となりますので注意してください。

●汚れを拭くときは●

ぶさかばさめた布や洗剤で拭き取ってください。なお、コンタクトやペンシリンなどは使用しないでください。

●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり落としたりするのは厳禁です。また、分解は絶対にしないでください。

●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、乾燥に強いところや湿しいところは避けてください。また、直射日光の当たるところやストーブの近く、温度の多いところ等とも厳禁です。

セガサターンカートリッジは、セガサターン専用です。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

A 注意

セガサターンCD使用上のこまめ!

●使用上のご注意●

- セガサターンCDは、**通常のCD-ROMとは異なり、一回の読み取りでデータを読み取ることができません。**このため、データの破損や欠損が生じることがあります。また、データの破損や欠損が生じた場合、データの読み取りが正常に行われず、ゲームが正常に動作しない場合があります。
- CD-ROMの破損や欠損が生じた場合、データの読み取りが正常に行われず、ゲームが正常に動作しない場合があります。また、データの破損や欠損が生じた場合、データの読み取りが正常に行われず、ゲームが正常に動作しない場合があります。

セガサターンCDを傷つけない

セガサターンCDは、通常のCD-ROMとは異なり、一回の読み取りでデータを読み取ることができません。このため、データの破損や欠損が生じることがあります。また、データの破損や欠損が生じた場合、データの読み取りが正常に行われず、ゲームが正常に動作しない場合があります。

汚れを拭くと危険

セガサターンCDは、通常のCD-ROMとは異なり、一回の読み取りでデータを読み取ることができません。このため、データの破損や欠損が生じることがあります。また、データの破損や欠損が生じた場合、データの読み取りが正常に行われず、ゲームが正常に動作しない場合があります。

録音機等に接触する

セガサターンCDは、通常のCD-ROMとは異なり、一回の読み取りでデータを読み取ることができません。このため、データの破損や欠損が生じることがあります。また、データの破損や欠損が生じた場合、データの読み取りが正常に行われず、ゲームが正常に動作しない場合があります。

データを消したのし、ない

セガサターンCDは、通常のCD-ROMとは異なり、一回の読み取りでデータを読み取ることができません。このため、データの破損や欠損が生じることがあります。また、データの破損や欠損が生じた場合、データの読み取りが正常に行われず、ゲームが正常に動作しない場合があります。

セガサターンCDは、通常のCD-ROMとは異なり、一回の読み取りでデータを読み取ることができません。このため、データの破損や欠損が生じることがあります。また、データの破損や欠損が生じた場合、データの読み取りが正常に行われず、ゲームが正常に動作しない場合があります。

- セガサターンCDは、通常のCD-ROMとは異なり、一回の読み取りでデータを読み取ることができません。このため、データの破損や欠損が生じることがあります。また、データの破損や欠損が生じた場合、データの読み取りが正常に行われず、ゲームが正常に動作しない場合があります。

セガサターンCDは、通常のCD-ROMとは異なり、一回の読み取りでデータを読み取ることができません。このため、データの破損や欠損が生じることがあります。また、データの破損や欠損が生じた場合、データの読み取りが正常に行われず、ゲームが正常に動作しない場合があります。

